

Name des Charakters

Klasse & Level

Hintergrund

Spieler

Kultur

Dunkle schwäche

EXP

Stärke

Inspiration

RK

Initiative

Bewegung

Geschick

Übungsbonus

Aktuelle Trefferpunkte

Charakterzüge

Eigenheiten: _____

Rettungswürfe

- __ Stärke
- __ Geschick
- __ Konstitution
- __ Intelligenz
- __ Weisheit
- __ Charisma
- __ Schatten

Maximale Trefferpunkte _____

Spezialisierung: _____

Konstitution

Fertigkeiten

- __ Akrobatik (Ges)
- __ Athletik (Str)
- __ Auftritt (Cha)
- __ Einschüchtern (Cha)
- __ Fingerfertigkeit (Ges)
- __ Gebräuche (Int)
- __ Geschichte (Int)
- __ Heimlichkeit (Ges)
- __ Legendenkunde (Int)
- __ Medizin (Wei)
- __ Mit Tieren umgehen (W)
- __ Motive erkennen (Wei)
- __ Nachforschung (Int)
- __ Naturkunde (Int)
- __ Rätseln (Int)
- __ Schattenkunde (Int)
- __ Täuschen (Cha)
- __ Überlebenskunde (Wei)
- __ Überzeugen (Cha)
- __ Wahrnehmung (Wie)

Temporäre Trefferpunkte

Verzweifelt

Hoffnung: _____

Intelligenz

Trefferwürfel

RW gegen Tod

Erfolg

Fehlschlag

Verzweiflung: _____

Weisheit

Angriffe

Name	Bonus	Schaden/Art

Merkmale, Eigenschaften & Vorteile

Charisma

Schatten

Permanent

Passive Wahrnehmung (Weisheit)

Weitere Übung & Sprachen

Ausrüstung

G

S

K

Lebensstandart

ABENTEUER IN MITTELERDE™

Name des Charakters

Alter

Größe

Gewicht

Augenfarbe

Haut

Haar

Aussehen des Charakters

Verbündete & Gönner

Hintergrundgeschichte

Weitere Merkmale und Eigenschaften

Schätze & Besitztümer